

Dossier Jeugddag 2020



ONTDEK JAPAN TIJDENS DE 31^{ste} JEUGDDAG

14 MAART '20

Inschrijven via je club. Meer info op atletiek.be/jeugddag

Bouw mee aan de snelste frein ter wereld, ga de strijd aan met sumoworstelaars, trotseer een aardbeving en help Spike om samen met Bashir Abdi de vijf gekleurde ringen te verzamelen!



KIDS&CO



VLAAMSE
ATLETIEKLIGA



SPORT.
VLAANDEREN



VLAAMSE
ATLETIEKLIGA

De Jeugddag

Op 14 maart 2020 is de jeugddag aan zijn 31^{ste} editie toe! Na het grote verjaardagsfeest van vorig jaar, zijn we nog lang niet klaar met vieren, 2020 is namelijk een Olympisch jaar! Net als vorig jaar, sluiten we ook dit jaar de dag af met een apotheose, de Move tegen pesten van Ketnet, de STIP IT. Dit zou wel eens een Belgisch record kunnen opleveren, met het meest aantal kinderen ooit die de STIP IT tegelijk uitvoeren.

Wederom is onze jeugdathleet Spike van de partij. De introductie van deze deugniet is ondertussen al drie jaar geleden en nog steeds een enorm succes. Hij ging onder meer twee jaar geleden mee op zoektocht naar de magische medaille en maakte vorig jaar van het grootste verjaardagsfeest een geweldig feest waar iedereen nog van aan het nazinderen is.

Dit jaar neemt Spike onze atleten mee op ontdekking in Japan waar de Olympische Spelen zullen plaatsvinden. Dé 5 ringen zijn verloren! Spike moet ervoor zorgen dat deze worden teruggevonden en heeft daarvoor onze jeugd nodig! Ze zullen de fakkel doorgeven, aardbevingen trotseren, eilanden overwinnen en zich door allerlei opdrachten moeten springen, werpen en zoveel meer.

Net zoals op de Olympische Spelen vindt er ook een openingsceremonie plaats. Hiervoor maakt elke club een spandoek van een land dat zal deelnemen aan de Olympische Spelen waarin de eigen clubkleuren zitten. Uiteraard zitten ook Spike en het logo van de Vlaamse Atletiekliga hierin verwerkt. Het belooft een interessante spandoekenwedstrijd te worden.

Elk jaar is er een topatleet aanwezig om onze jeugdathleten te inspireren. Dit jaar is dit niemand minderen dan **Bashir Abdi**. Onze topmarathonloper komt met veel plezier een praatje en een foto maken met onze jeugd. Naast zijn zijde zal niemand minder dan **Gloria**, de bekende Ketnetwrapster, schitteren om onze atleten te helpen in hun zoektocht.

Alle informatie over de jeugddag kan worden nagelezen op de website www.atletiek.be/jeugddag, daarnaast kan steeds de organisatie gecontacteerd worden via nick@atletiek.be.

Deelnemers

Tijdens de jeugddag leggen groepjes van 4 kinderen onder leiding van 1 begeleider een atletiekcircuit af. De jeugddag is bedoeld voor kinderen uit de categorieën kangoeroes, benjamins, pupillen en miniemen. Ook atleten met een handicap zijn welkom, gelieve dit desgevallend te melden bij de voorlopige inschrijving (zie verder).

In alle categorieën kunnen gemengde ploegen opgesteld worden (jongens en meisjes samen). Indien een club over een onvolledig team (= 4 atleten) beschikt mag dat aangevuld worden met atleten uit een lagere categorie. Men neemt dan wel deel in de categorie van de oudste teamleden.

Niet-aangeslotenen mogen deelnemen à rato van max. 1 niet-aangeslotene per drie aangeslotenen.

Onvolledige teams kunnen de dag zelf nog aangevuld worden met atleten van een andere vereniging.

Deelname kost €1/atleet, dit bedrag wordt gedebiteerd van de clubrekening en integraal doorgestort naar het door de atleet gekozen goede doel.

We willen de nadruk leggen op het belang van de begeleider!

Elk groepje moet ten allen tijde begeleid worden door een persoon van minstens 16 jaar! De begeleider blijft steeds bij zijn team, ook wanneer de atleten niet bezig zijn met een (neven)activiteit!

Inschrijvingsprocedure

Inschrijven kan via het inschrijvingsformulier in bijlage. Het inschrijvingsformulier kan ook gedownload worden via de website.

Bij teveel inschrijvingen (max 2000 deelnemers) zullen de inschrijvingen in volgorde van ontvangst op de VAL weerhouden worden.

Om de Jeugddag vlot te doen verlopen en voor iedereen aangenaam te maken, zijn een voldoende aantal medewerkers onontbeerlijk. **Daarom moet elke club een medewerker (min. 16j) voorzien per 3 ingeschreven ploegen (12 atleten), met een maximum van 4 medewerkers per club.** Een goede omgang met kinderen is een vereiste.

De namen en contactadressen van deze medewerkers worden mee ingediend met de inschrijvingen (samen met een voorkeur voor welke stand ze willen bemannen). Deze ontvangen dan het draaiboek voor de medewerkers.

Clubs die niet voldoende medewerkers kunnen leveren voor zaterdag kunnen ook medewerkers voorzien voor de opbouw op vrijdag 13/03 vanaf 13.00u (vb. clubs uit de regio Gent).

OPGELET: De inschrijving wordt pas definitief aanvaard als ook de namen van de medewerkers worden doorgegeven!

Het voorlopige inschrijvingsformulier moet **ten laatste zondag 8 maart** teruggestuurd worden naar de Vlaamse Atletiekliga via één van de onderstaande manieren:

Per mail
nick@atletiek.be

Per post
Vlaamse Atletiekliga - Jeugddag
Tav. Nick Janssens
Marathonlaan 119c
1020 Brussel

Een bericht ter bevestiging zal naar u toegestuurd worden.

Deelname aan de Jeugddag kost een symbolische €1/atleet, deze schenken we weg aan een goed doel (Sport Around). Het bedrag wordt achteraf gedebiteerd van de clubrekening, je hoeft ter plaatse geen geld mee te nemen.

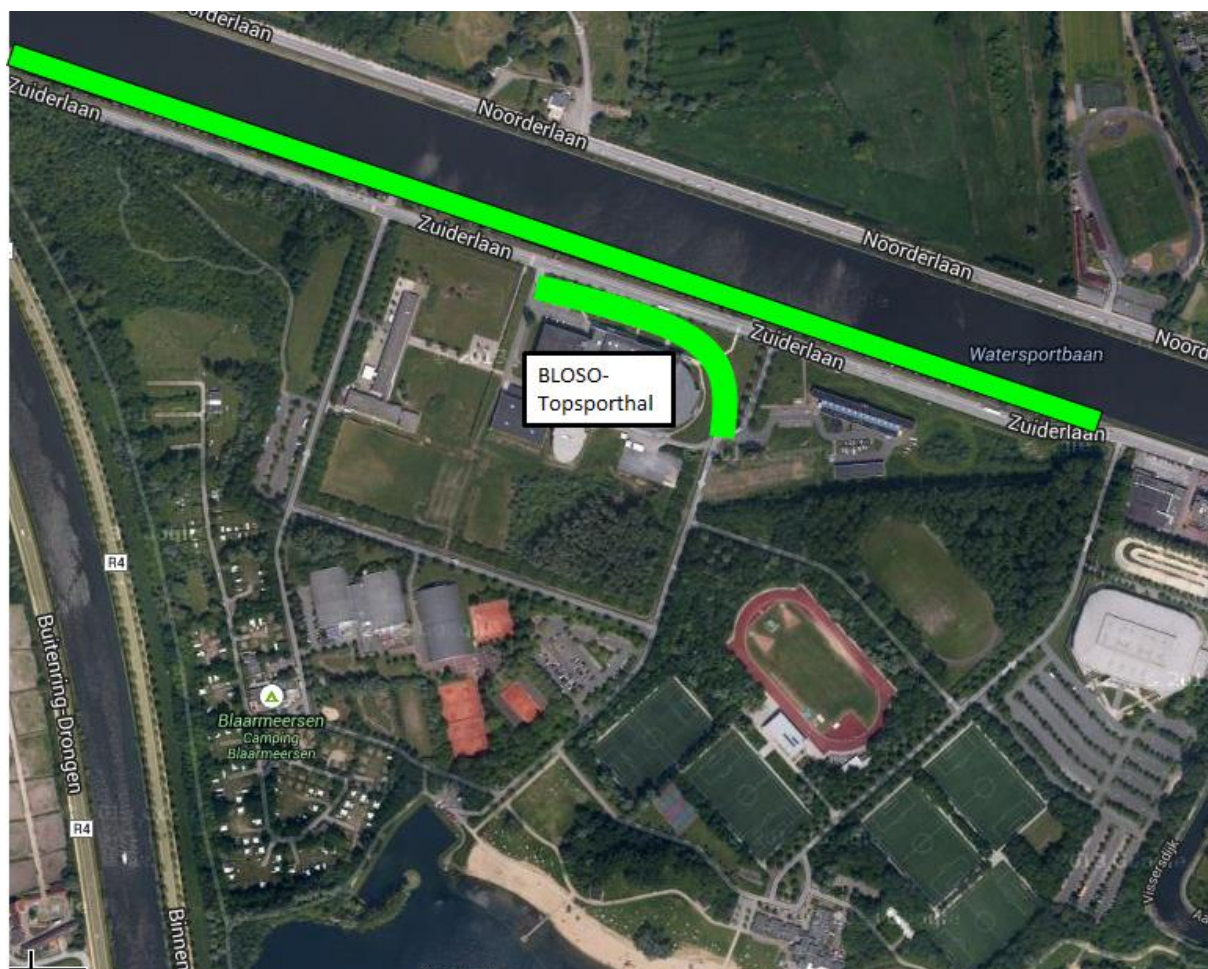
De dag zelf meld je je aan met het definitieve inschrijvingsformulier aan de inschrijvingstafel van de desbetreffende categorie. Daar wordt je startnummer, scoreformulier en deelnamepakket bezorgd.

OPGELET: Om de aanmelding efficiënter te maken vragen we aan onze clubs om aan te melden met één verantwoordelijke per categorie. Deze behandelt de inschrijvingen voor alle ploegen van zijn club in deze categorie.

Parkeren

Richtlijnen auto's

Auto's kunnen parkeren op de parking van de Topsportthal en aan de Watersportbaan (zie groene zones op plan).



Richtlijnen bussen

Vermits er momenteel gewerkt wordt in de omgeving van de Topsportthal gaan we de richtlijnen voor de bussen later communiceren.

Algemene richtlijnen

Wij vragen de begeleiders extra aandacht te besteden aan het **STARTNUMMER** van het team en het daarbij horende **SCHEMA** ! Dit schema dient ten allen tijde gevolgd te worden!

- In de **Topsportthal** mag **alleen gegeten en gedronken worden in de tribunes en de cafetaria**. Geen drankjes of etenswaren op het middenterrein, op de opwarmingspiste, in de sporthal en de parketzaal!
- Het is voor de kinderen prettig om deze Jeugddag in de Topsportthal te kunnen organiseren. Graag voldoende **respect voor de accommodatie**: toiletten, zitjes, materiaal,... zodat we ook de volgende jaren nog van de hal kunnen gebruik maken!
- Maak gebruik van de **vuilniszakken** die langs de rand van de piste opgehangen worden!
- Bij de aanmelding zijn vuilniszakken te bekomen. Vraag ernaar en gebruik ze om **restafval te verzamelen**. Aan het eind van de dag kunnen deze zakken gedeponereerd worden ter hoogte van de proef “Bliksemschicht”. Hiervoor krijg je nog een **extra beloning**.
- In het belang van het vlot verloop van het evenement vragen wij de **startnummers vooraan te dragen!**
- De Jeugddag moet een leuke dag voor iedereen worden! **Wederzijds respect** is hierin onontbeerlijk. Voor de medewerkers is het geen eenvoudige opdracht om dit reuze-evenement in goede banen te leiden. Wij vragen dan ook uw waardering hiervoor en vragen dat u hun richtlijnen nauwlettend volgt. **Wij hopen dat de groepsbegeleiders zich hierbij bewust zijn van hun voorbeeldfunctie!**
- Om een vlot en veilig verloop van onze Jeugddag te garanderen worden enkele medewerkers ingezet als **“terreinpolitie”**. Deze zullen opvallende kledij dragen met vermelding van hun functie. Wij vragen om, net als bij onze andere medewerkers, hun richtlijnen nauwgezet op te volgen.

Programma

OPGELET: Elk groepje dient ten allen tijde begeleid te worden door een volwassene (**minstens 16 jaar**). Atleten mogen niet aanmelden of beginnen aan een proef zonder begeleider!

- De deuren worden geopend om 8.15u, het onthaal start ten laatste om 8.30u, de eerste proeven gaan van start om 9.30u
- Gedurende 1u moeten de atleten 2 proeven en 1 of 2 nevenactiviteiten afwerken. Daarna wordt er doorgeschoven naar een volgend blok. Elke begeleider ontvangt een uurschema bij aanmelding.
- De proeven mogen een 2de maal uitgevoerd worden indien de standen vrij zouden zijn.
- Indien om één of andere reden na 1u de betreffende proeven nog niet zijn afgewerkt, wordt er toch doorgeschoven naar een volgend blok.

OPGELET Binnen het uurblok wordt een suggestie van de volgorde gegeven, dit zou een betere spreiding over de standen moeten geven. Enkel “openingsceremonie” (de uithoudingsloop) blijft voor alle groepen aan het begin van het uurblok. De groepen dienen altijd binnen het voorziene uurblok te blijven, je kan dus niet voor of na dit blok deelnemen!!

- **Elke groep wordt op elk ogenblik begeleid.** De begeleider zorgt ervoor dat zijn groep tijdig op de juiste proef aanwezig is.

Om de wachtrijen aan de standen te coördineren verloopt de **aanschuif bij een proef of nevenactiviteit** als volgt:

- Bij aankomst aan de stand/nevenactiviteit geeft de groepsbegeleider zijn scoreformulier af aan de standverantwoordelijke (aan de ingang van de stand).
- De standverantwoordelijke houdt het scoreformulier bij en roept de groepsnummer in volgorde af. Bij het binnenkomen van de stand geeft de standverantwoordelijke het scoreformulier mee.
- Indien de groep na driemaal afroepen nog niet aan de ingang van de stand is aangekomen, wordt het scoreformulier onherroepelijk terug achteraan geplaatst en moet de ploeg opnieuw zijn beurt afwachten.
- Normaal gezien wordt elke (neven)activiteit slechts 1x gedaan. Indien de standen vrij zijn, kan de standverantwoordelijke beslissen om de atleten voor een tweede maal te laten deelnemen (binnen hetzelfde uur!). De standverantwoordelijke draagt hierin de eindbeslissing, wij vragen om deze te respecteren.
- Elke deelnemer krijgt een mooi boekje met een overzicht van alle proeven. Per ploeg is er ook één kaart met plattegrond, uurrooster en scoreformulier/stempelkaart. Na elke activiteit krijgt elke ploeg een stempel op hun kaart om te bewijzen dat ze de activiteit hebben gedaan. Voor het vlotte verloop wordt per ploeg op één kaart de score ingevuld.

Tijdschema 31ste Jeugdtag Vlaamse Atletiekliga 2020: Spike op zoektocht naar 'de vijf ringen' in Japan!

Categorie	KANGOEROES + BENJAMINS (gemengd)									PUPILLEN + MINIEMEN (gemengd)					
	Groen			Paars			Donkerblauw			Oranje			Geel		
Nrs	1	31	61	101	131	161	201	231	261	301	351	401	451	501	551
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	30	60	90	130	160	190	230	260	290	350	400	450	500	550	600
09.30u - 10.30u	1A	1B	1C	2A	2B	2C	3A	3B	3C	4A	4B	4C	5A	5A	5A
	1B	1C		2B	2C	2D	3B	3C	3D	4B	4C	4D	5B	5C	
	1C		1A	2C	2D	2A	3C	3D	3A	4C	4D	4A	5C		5B
10.30u - 11.30u		1A	1B	2D	2A	2B	3D	3A	3B	4D	4A	4B		5B	5C
	5A	5A	5A	1A	1B	1C	2A	2B	2C	3A	3B	3C	4A	4B	4C
	5B	5C		1B	1C		2B	2C	2D	3B	3C	3D	4B	4C	4D
11.30u - 12.30u	5C		5B	1C		1A	2C	2D	2A	3C	3D	3A	4C	4D	4A
		5B	5C		1A	1B	2D	2A	2B	3D	3A	3B	4D	4A	4B
	4A	4B	4C	5A	5A	5A	1A	1B	1C	2A	2B	2C	3A	3B	3C
12.30u - 13.00u	4B	4C	4D	5B	5C		1B	1C		2B	2C	2D	3B	3C	3D
	4C	4D	4A	5C		5B	1C		1A	2C	2D	2A	3C	3D	3A
	4D	4A	4B		5B	5C		1A	1B	2D	2A	2B	3D	3A	3B
12.30u - 13.00u	MIDDAGPAUZE														
13.00u - 14.00u	3A	3B	3C	4A	4B	4C	5A	5A	5A	1A	1B	1C	2A	2B	2C
	3B	3C	3D	4B	4C	4D	5B	5C		1B	1C		2B	2C	2D
	3C	3D	3A	4C	4D	4A	5C		5B	1C		1A	2C	2D	2A
	3D	3A	3B	4D	4A	4B		5B	5C		1A	1B	2D	2A	2B
14.00u - 15.00u	2A	2B	2C	3A	3B	3C	4A	4B	4C	5A	5A	5A	1A	1B	1C
	2B	2C	2D	3B	3C	3D	4B	4C	4D	5B	5C		1B	1C	
	2C	2D	2A	3C	3D	3A	4C	4D	4A	5C		5B	1C		1A
	2D	2A	2B	3D	3A	3B	4D	4A	4B		5B	5C		1A	1B
15.00u - 15.15u	Recordpoging op de piste + het middenterrein (ong. 15')														

ZWARTE VERKEER	1A: Spitsuur	1B: Zwarte gordel	1C: Lichtjesmuur	
GROENE NATUUR	2A: Bliksemschicht	2B: Aardbeving	2C: Reis door het rijstveld	2D: Een speld in een rijstberg
ROODGLOEIENDE ZON	3A: Japanse-vlag-worp	3B: Vuursprong	3C: Pokéjump	3D: Ja-ping-pong-pan
BLAUWE WATER	4A: Sudoku-surfen	4B: Eendjesvangst	4C: Eilandhoppen	4D: Tokiotoren
GELE VLAM	5A: Openingsceremonie	5B: Fakkeltocht	5C: Ringwerpen	

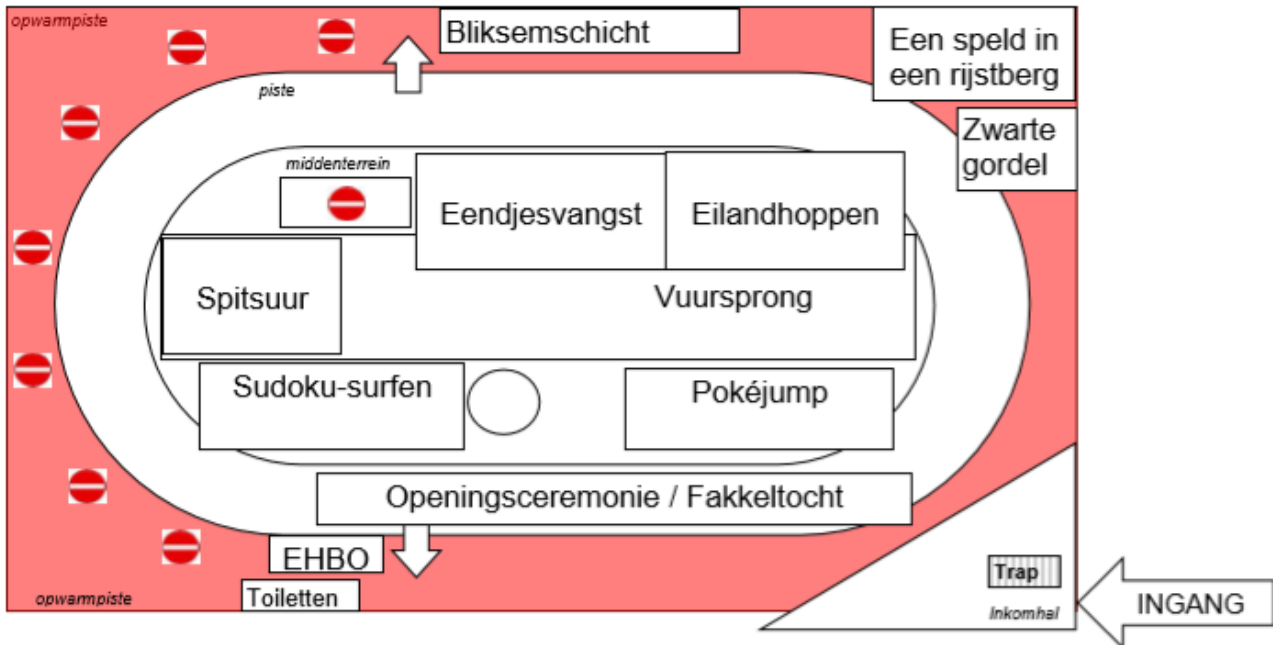
Zoekspel Gedurende de volledige dag - Gelieve het formulier aan het eind van de dag in de daartoe voorziene bus te werpen aan het secretariaat.

Foto-shoot Vanaf de middag, het uurrooster en de verzamelplaats vind je aan de trap op de promenade bij de Watersportbaan

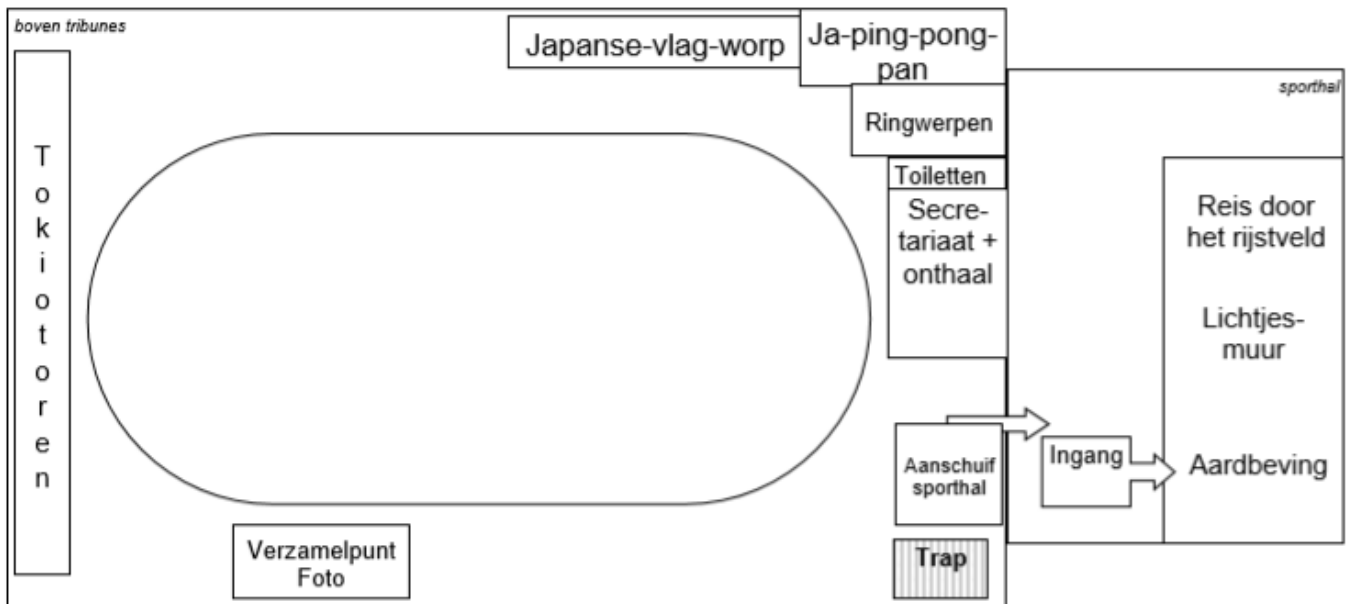
Blijf altijd binnen het voorziene uurblok (volle lijnen), je kan niet voor of na dit blok deelnemen!!
De stippellijnen geven aan in welke volgorde je het uurblok best aflegt.

Plattegrond

Plattegrond gelijkvloers (atletiekpiste + opwarmingspiste)



Plattegrond eerste verdieping (boven tribunes + sporthal)



De disciplines

De 5 ringen moeten worden teruggevonden door de atleten. Dit doen ze door de activiteiten per ring te doorlopen volgens het uurrooster (zie boven).

Zwarte verkeer:

1A - Spitsuur

De atleten sprinten om de beurt naar het spel “rush hour” om de rode auto uit de spits te bevrijden.

1B - Zwarte gordel

De atleten worden ninja's en leren de Move tegen pesten van Ketnet, de STIP IT.

1C - Lichtjesmuur

Op een interactieve muur moeten de groepen zoveel mogelijk punten verzamelen.

Groene natuur:

2A - Bliksemschicht

Atleten spurten 30m zo snel mogelijk tegen het licht.

2B - Aardbeving

De atleten trotseren een hindernissenparcours.

2C - Reis door het rijstveld

De atleten proberen zo hoog mogelijk te geraken op de rijstvelden.

2D - Een speld in een rijstberg

De atleten leggen een aflossingsparcours af met eetstokjes.

Roodgloeiende zon:

3A - Japanse-vlag-worp

De atleten proberen de vlag van Japan te vervolledigen.

3B - Vuursprong

De atleten lopen over vuur.

3C - Pokéjump

De atleten proberen het huis van Pokémon te overwinnen.

3D - Ja-ping-pong-pan

De atleten proberen zo lang mogelijk het ping-pong balletje hoog te houden.

Blauwe water:

4A - Sudoku-surfen

De atleten werken samen aan een sudoku terwijl er gesurft wordt.

4B - Eendjesvangst

De atleten moeten de juiste eendjes vissen om de opdracht op te lossen.

4C - Eilandhoppen

De atleten moeten springen naar de eilanden.

4D - Tokiotoren

De atleten bouwen aan de hoogste toren van Tokio.

Gele vlam:

5A - Openingsceremonie

De atleten lopen allemaal samen een uithoudingsloop en tonen hierbij hun spandoeken. OPGELET: deze proef is steeds aan het begin van het uurblok!!

5B - Fakkeltocht

De atleten lopen een aflossing 4x200m.

5C - Ringwerpen

De atleten proberen door alle ringen te gooien.

Omdat wij de Jeugddag als een zuiver recreatieve dag willen aanbieden worden er geen eindstanden gemaakt. Wij vragen dan ook aan de begeleiders om - indien gewenst - ZELF de EINDTOTALEN van de verschillende disciplines te berekenen. Zo zal er minder tijd verloren gaan met de administratie en kunnen wij een nog vlotter verloop garanderen.

Indien een stand vrij is mogen de atleten voor een tweede maal een discipline afleggen.

Fotoshoot

In functie van de inschrijvingen zal een uurrooster gemaakt worden waarop elke club wordt verwacht aan het verzamelpunt voor de fotoshoot. Bedoeling is dat alle clubatleten op dit uur aanwezig zijn. Na de foto's kunnen zij hun activiteit verder zetten volgens het uurrooster.

Zoekspel

Bij aankomst krijgt elke groep een deelnameformulier. Op verschillende plaatsen in de Topsportal en de opwarm piste worden algemene en meer atletiekgerichte kennisvragen uitgehangen. De vragen zal je kunnen vinden op de opwarm piste (uitz. het afgesloten deel) en de toegankelijke delen van de Topsportal, er hangen geen vragen in de sporthal, cafetaria of in de rest van het sportcentrum.

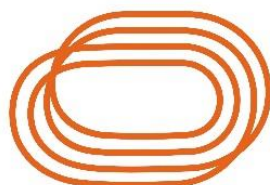
Elke categorie heeft een eigen zoekspel. Op basis van het juiste antwoord per vraag zal het gezochte woord in de verticale kader verschijnen.

Na het invullen van de schiftingsvraag kan je dit formulier in de bus aan het secretariaat afgeven. Het winnend team per categorie krijgt een mooie prijs!

Spandoekenwedstrijd

Ook dit jaar is er een spandoekenwedstrijd. Alle deelnemende clubs moeten een spandoek uitwerken voor een land dat deelneemt aan de Olympische Spelen die hun clubkleuren draagt en waarin Spike en het logo van de Vlaamse Atletiekliga zijn verwerkt. De club die het mooiste en creatiefste spandoek heeft gemaakt rond dit thema, zal Spike mogen uitnodigen op één van haar jeugdwedstrijden!

Wij wensen jullie een leuke dag vol atletiekplezier!



VLAAMSE
ATLETIEKLIGA

